



Fraunhofer

IML

FRAUNHOFER-INSTITUT FÜR
MATERIALFLUSS UND LOGISTIK IML

PICKNICK – SERIOUS GAME FÜR DIE INTRALOGISTIK



16
Aufträge



3
Flow



9 km
Fahrzeug



5 km
zu Fuß



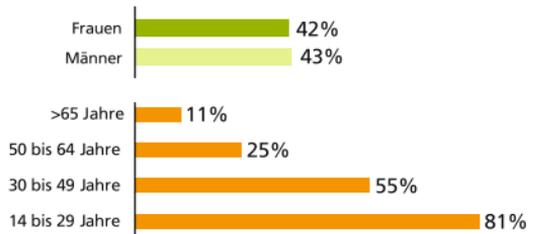
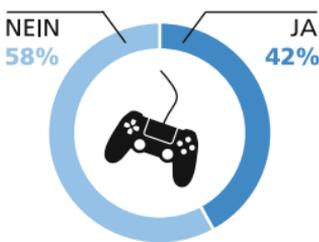
Herausforderungen der intralogistischen Aus- und Weiterbildung

- Hohe Personalfluktuation in Lägern und Versandbereichen
- Neue Mitarbeiter oft unzureichend qualifiziert
- Hoher Zeitdruck verhindert ausführliches Anlernen
- Theoretische Ausbildung häufig zu abstrakt

Unterforderung aber auch Überforderung, geringe Motivation bis hin zu Arbeitsunfällen sind die Folge.

Computerspiele motivieren täglich Millionen Menschen

- Detailreiche virtuelle Abbilder realer Abläufe und Umgebungen
- Komplexe Themen werden in kurzer Zeit spielerisch erlernt
- Hohe Konzentration wird nicht als »Arbeit« wahrgenommen



Quelle: BITKOM Umfrageforschung, Basis: Gamer ab 14 Jahren

PICKNICK – Spielen, Lernen, Verstehen

- Motivierende und verbreitete Form der Schulung – vom Seminarraum bis hin zu mobilen Apps
- Freie Bewegung in realitätsnahen 3D-Layouts – zu Fuß oder in Flurförderzeugen
- Abbildung unternehmenseigener Abläufe und Schwerpunkte
- Anbindung und/oder Simulation von Kommunikationsmitteln wie Scanner oder Pick-by-Voice

Ihr persönlicher Kontakt

Michael Schmidt

+49 231 9743-214

PickNick@iml.fraunhofer.de